


**Kostivere kooli Spordihing kutsub teid mängima ühte lõbusat maastikumängu, millega saate õues aega veeta. Siis on teil hea võimalus, miks sõprade ja perega koos õues samme koguda ja aega veeta. Mänguks on teil vaja mobiiltelefoni ja plakatil olevat QR-koodi. Mängu eesmärk on kooli ja mõisa ümbruses kõndida ja punkte koguda vastates küsimustele.**

**Kõikide osavõtjate vahel loositakse erinevaid auhindu!**

**Mängu saab mängida 17.12-22.12.**

### **Seiklusmängu NUPUTADES LÄBI TERVE MAA käivitamise JUHEND:**

1. Laadi enda nutitelefone AppStorest/GooglePlayst rakendus **LOQUIZ**  – (see on tasuta)
2. Mängu alguskoht on **Kostivere Kooli** juures. Käivita LOQUIZ alles siis, kui mängu alustad.
3. **NB! Jälgi, et telefoni aku oleks täis laetud, vajadusel (eriti talvel) kasuta lisaakut!**
4. Sisesta Username ja Password, nüüd kliki - "Sign in" või kasuta QR – koodi. Need toon välja juhendi lõpus.
5. Avaneb mängu juhend, loe see palun hoolega läbi ja kliki "ALUSTA"
6. Nüüd avaneb aken, kuhu tuleb sisestada mängija ees- ja perekonnanimi ning klass. Kui mängite ühe seadmega mitmekesi, siis palun kirjutage kõigi osalejate nimi või võistkonna liikmete arv.
7. Klakkides nüüd "OK" **mäng käivitub**. Sinu liikumisest jääb tulemuste kaardile märged.
8. Läbi mänguväli vabalt valitud trassil. Küsimused avanevad õigesse asukohta jõudes. Vastatud küsimused kaovad mänguväljalt olenemata, kas vastasid õigesti või ...teisiti :)
9. Kui kõik punktid on läbitud, avaneb ekraanile vastav teade. Teie mänguaeg on 60min (võid teha pausi ja jätkata valides "Continue last game").
10. Mängu lõpp fikseeri mängust väljumisega, siis kui kõigile küsimustele vastatud või kui aeg saab otsa. Seejärel ajavõtt seiskub ja kantakse skoor andmebaasi.

**Kostivere Kool - Nuputades läbi terve maa**



Username: ZAC953

Password: 8830